

Sección 1. Datos generales

1. **Nombre completo** (respuesta corta)
 2. **Correo electrónico** (respuesta corta)
 3. **Rol educativo** (opción múltiple)
 - Docente
 - Estudiante
 - Administrador educativo
 - Otro
-

Sección 2. UX/UI en entornos educativos

4. **¿Cuál de los siguientes principios corresponde a la usabilidad en UX/UI?** (opción múltiple)
 - Consistencia
 - Confusión
 - Aleatoriedad
 - Desorganización
5. **El diseño centrado en el usuario busca principalmente...** (opción múltiple)
 - Adaptar la interfaz a las necesidades de los usuarios
 - Priorizar la estética sobre la funcionalidad
 - Reducir los costos de desarrollo exclusivamente
 - Evitar pruebas con usuarios
6. **¿Cuáles de los siguientes son factores de accesibilidad digital?** (casillas, varias correctas)
 - Contraste de colores adecuado
 - Textos alternativos en imágenes
 - Navegación solo con mouse
 - Tipografía legible
7. **Verdadero o falso:**
Una buena interfaz de usuario en educación debe ser intuitiva y minimizar la carga cognitiva del estudiante.
 - Verdadero
 - Falso

**Reflexión sobre la sesión en vivo con el docente, cuéntanos cómo podrías darle
cause en tu área laboral a los conocimientos.**

Semana II

- Instrucción para Facilitador TAI:

- **EQUIPO 1: ENTENDER POR QUÉ UX/UI ES NECESARIO AL DISEÑO DE PRODUCTOS EDUCATIVOS DIGITALES**
 - **EQUIPO 2: CLAVES PARA CONSTRUIR UNA CULTURA DE SERVICIO CON EL CLIENTE.**
 - **EQUIPO 3: ACCIONES CONCRETAS SOBRE LA INSTITUCIÓN Y MÉTRICAS DE MANERA REALISTA.**

SEMANA III: Interacción con AI Law: Justicia Norteamérica.