

## Sección 1. Datos generales

1. **Nombre completo** (respuesta corta)
  2. **Correo electrónico** (respuesta corta)
  3. **Rol educativo** (opción múltiple)
    - Docente
    - Estudiante
    - Administrador educativo
    - Otro
- 

## Sección 2. UX/UI en entornos educativos

4. **¿Cuál de los siguientes principios corresponde a la usabilidad en UX/UI?** (opción múltiple)
  - Consistencia
  - Confusión
  - Aleatoriedad
  - Desorganización
5. **El diseño centrado en el usuario busca principalmente...** (opción múltiple)
  - Adaptar la interfaz a las necesidades de los usuarios
  - Priorizar la estética sobre la funcionalidad
  - Reducir los costos de desarrollo exclusivamente
  - Evitar pruebas con usuarios
6. **¿Cuáles de los siguientes son factores de accesibilidad digital?** (casillas, varias correctas)
  - Contraste de colores adecuado
  - Textos alternativos en imágenes
  - Navegación solo con mouse
  - Tipografía legible
7. **Verdadero o falso:**  
*Una buena interfaz de usuario en educación debe ser intuitiva y minimizar la carga cognitiva del estudiante.*
  - Verdadero
  - Falso

[illegible]

**- Instrucción para Facilitador TAI:**

- EQUIPO 1: ENTENDER POR QUÉ UX/UI ES NECESARIO AL DISEÑO DE PRODUCTOS EDUCATIVOS DIGITALES
- EQUIPO 2: CLAVES PARA CONSTRUIR UNA CULTURA DE SERVICIO CON EL CLIENTE.
- EQUIPO 3: ACCIONES CONCRETAS SOBRE LA INSTITUCIÓN Y MÉTRICAS DE MANERA REALISTA.

\_\_\_\_\_

### SEMANA III: Interacción con AI Law: Justicia Norteamérica.